Guide rapide

## **Guide rapide - Machine à broder**





Fiche d'activité

#### Schéma de la machine en page 7 et 8

#### Brancher et allumer

1. Branchez le cordon d'alimentation sur la prise située à droite de la machine, puis à une prise de courant.





2. Appuyez sur l'interrupteur pour allumer (ou éteindre) la machine.



#### Fiche d'activité

### Installer l'unité de broderie

La Brother Innov-is F580 est une machine à coudre et à broder. Vous devez installer un module spécifique pour chacune de ces activités.

Module couture :

Module broderie :





- 1. Levier de sécurité du cadre
- 2. Connecteur de l'unité de broderie
- 3. Chariot
- 4. Bouton de dégagement

# Lorsque vous rangez la machine, assurez-vous de toujours réinstaller l'unité de couture et de ranger l'unité de broderie dans son carton car cette dernière est fragile.





Fiche d'activité

- 1. Avant toute chose, assurez-vous que la machine est éteinte avant de changer l'unité.
- 2. Ensuite, retirez l'unité de broderie de sa valise en carton, située sous les cadres de broderie.
- 3. Pour installer l'unité de broderie, retirez préalablement l'unité de couture en la saisissant par en-dessous et en la tirant vers la gauche.

- 4. Ouvrez le capot du port de connexion.
- 5. Prenez l'unité de broderie et insérez-la au même emplacement que l'unité de couture, en veillant à bien brancher le connecteur de l'unité de broderie dans le port de connexion, jusqu'au bout.





Attention : évitez de faire bouger le chariot pendant la manipulation, cela pourrait l'endommager.











Fiche d'activité

6. Enfin, allumez la machine. Elle va procéder au calibrage du chariot. Suivez les instructions affichées à l'écran et appuyez sur "Ok".



# Pour démarrer la broderie, consultez la fiche d'activité "Broder un mouchoir ou une serviette personnalisée".

#### Désinstaller l'unité de broderie

1. Avant toute chose, assurez-vous que le chariot est bien placé à gauche. Sinon, éteignez, puis rallumez la machine, qui devrait lancer un calibrage.



- 2. Ensuite, procédez comme suit :
  - Mettez d'abord la machine hors tension.
  - Sous l'unité à gauche, repérez un levier en passant votre main dessous.
  - Serrez-le puis tirez lentement l'unité vers la gauche.







Fiche d'activité

**3.** Assurez-vous de refermer le capot du port de connexion.

**4.** Rangez soigneusement l'unité de broderie dans son carton.

5. Enfin, réinstallez l'unité de couture.









#### Fiche d'activité

#### Description



- 1. Capot supérieur
- 2. Plaque du guide-fil
- 3. Protection de la plaque du guide-fil
- 4. Guide-fil de bobinage de la canette et disque de prétension
- 5. Couvercle de bobine
- 6. Porte-bobine
- 7. Bobineur de canette

- 8. Écran tactile
- 9. Panneau de commande
- 10. Emplacement d'installation pour la genouillère
- 11. Genouillère
- 12. Touches de commande et variateur de vitesse de couture
- **13.** Plateau et compartiment d'accessoires



- 14. Coupe-fil
- **15. Levier d'enfilage de l'aiguille**
- 16. Volant
- 17. Poignée de transport
- 18. Levier du pied-de-biche
- 19. Curseur de réglage des griffes d'entrainement
- 20. Interrupteur d'alimentation principal
- 21. Prise d'alimentation
- 22. Pédale
- 23. Grille d'aération
- 24. Prise de la pédale
- 25. Port USB



#### Fiche d'activité



- 1. Guide-fil de la barre de l'aiguille
- 2. Plaque à aiguille
- 3. Capot de la plaque à aiguille
- 4. Capot du compartiment à canette/boîter de la canette
- 5. Griffes d'entrainement
- 6. Pied-de-biche
- 7. Support du pied-de-biche
- 8. Vis du support du pied-de-biche
- 9. Levier boutonnières





Appuyez sur la touche « Marche/Arrêt » pour commencer à coudre ou pour arrêter.

La touche change de couleur en fonction du mode d'opération de la machine :

- Vert : La machine est prête à coudre
- Rouge : la machine ne peut pas coudre
- Orange : la machine bobine le fil de la canette ou l'axe du bobineur de canette a été déplacé vers la droite
- 2. Touche Point Inverse
- 3. Touche Point de renfort
- 4. Touche Position de l'aiguille

Appuyez sur la touche position de l'aiguille pour relever ou abaisser l'aiguille. Appuyez deux fois sur cette touche coudre un point.

- 5. Touche Coupe-fil
- 6. Variateur de vitesse de couture



- 1. Écran tactile à cristaux liquide
- 2. Touche Page précédente
- 3. Touche Page suivante
- 4. Touche d'aide
- 5. Touche de réglages
- 6. Touche de Broderie
- 7. Touche Points de couture courants
- 8. Touche arrière
- 9. Touche de remplacement du pied-debiche/de l'aiguille

Appuyez sur cette touche avant de remplacer l'aiguille, le pied-de-biche, etc. pour verrouillez les touches et boutons et empêcher le fonctionnement de la machine.

