

Fiche de transport de la Micro-Folie mobile

Les éléments matériels constitutifs de la Micro-Folie réclament des précautions particulières pour assurer leur transport en toute sécurité.

La plupart des éléments sont conditionnés dans des « modules » sous la forme de « flight-cases » sur roulettes, utilisés dans le monde du spectacle pour protéger tout type de matériel.

Dans le cas de la Micro-Folie mobile, ces flight-cases font partie intégrante du dispositif une fois déployé et ne doivent donc pas être endommagés afin de conserver une présentation esthétique de l'ensemble.

En outre, certains éléments, comme l'écran déroulable, ne peuvent être conditionnés avec une protection adaptée et demandent un soin tout particulier dans leur manipulation (le carter aluminium et le mécanisme de tension de l'écran sont fragiles).

Pour ces raisons, il est demandé d'utiliser un véhicule de transport de type 20m3 avec hayon électrique pour déplacer la Micro-Folie, même dans le cas où seul le musée numérique est emprunté.

Les charges doivent être correctement réparties. Certains flight-cases dépassent les 200kg. Il faut 2 personnes pour les manipuler en toute sécurité et les roulettes sont équipées de freins qu'il faut impérativement utiliser pour bloquer tout mouvement lors du levage sur la plateforme et une fois le flight-case en position dans le camion.

Voici le plan de chargement à respecter pour éviter tout incident.



1. Placer les 2 tapis de jeux (si la ludothèque est empruntée) ainsi que les sacs de transport des oriflammes au fond du camion sur la largeur.



2. Constituer un « mur de sièges » avec les poufs rouges en les disposant au fond du camion de la meilleure façon au-dessus des sacs /tapis.



3. Disposer l'écran et le tapis de gabarit le long d'un côté, contre la paroi.

Fiche de transport de la Micro-Folie mobile



4. Placer le module « FabLab » au plus proche de l'écran en prenant garde à ne pas toucher le carter et en bloquant impérativement les roulettes une fois en position.
Si le FabLab n'est pas emprunté, disposer le module « Musée numérique 3 » à la place.



5. Placer ensuite le module « Musée numérique 1 ». Bloquer les roulettes...
...puis le module « Musée numérique 2 ». Bloquer la roulette libre.



6. Disposer de face le module « Musée numérique 3 » ainsi que le module « Ludothèque » si celui-ci est emprunté. Bloquer les roulettes.



7. Ajouter les stop-trottoirs et caler le tout à l'aide des embases des oriflammes.